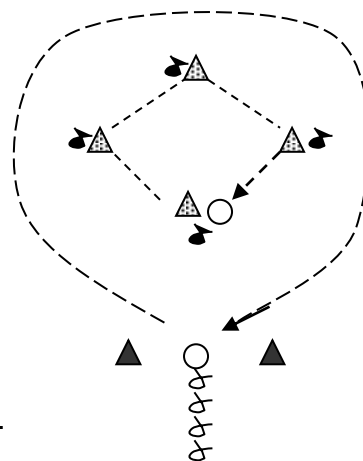


Jeux de ballons

Jeu de l'horloge

Les enfants ♀ font 1 tour de l'horloge ballon au pied, dès qu'ils ont tous effectué 1 tour, les enfants crient stop !

Simultanément, les enfants ♂ se font des passes avec le ballon dans les mains et comptent le nombre d'heures effectuées à chaque tour. Lorsque le mot stop retentit, l'horloge s'arrête, les enfants donnent le nombre d'heures. Les rôles s'inversent.

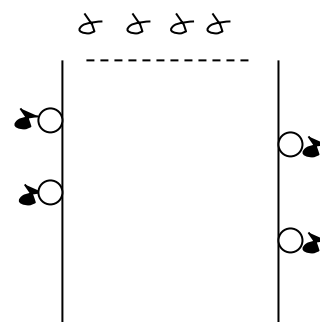


Variantes : Ballons dans les mains...

Jeu du couloir canadien

Les enfants ♀ (lapins) traversent le couloir en courant, sautant, marchant et doivent franchir la ligne opposée sans se faire toucher.

Les enfants ♂ (chasseurs) ont des ballons dans les mains et doivent toucher les lapins (le corps et pas la tête). Lorsqu'il n'y a plus de lapins, les rôles s'inversent.



Variantes : Ballons au pied, traverser pieds joints, mettre les mains sur la tête (oreilles de lapin)...

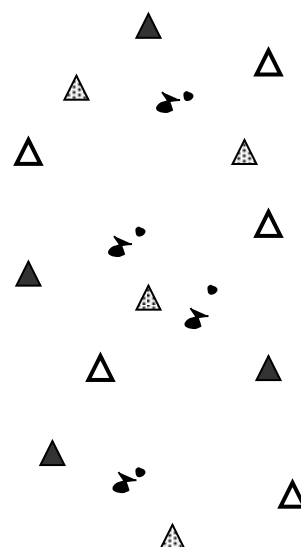
Jeu de la forêt magique

Les enfants ♀ ont un ballon chacun. Ils se promènent dans la forêt magique sans toucher les arbres ▲ ▲ ▲, en conduisant leur ballon avec les pieds.

Chaque couleur d'arbre correspond à un nombre qui permet aux enfants de se regrouper (jaune par 2, rouge par 3, etc....).

Lors de l'appel d'une couleur, les enfants doivent rejoindre l'un des arbres (plots) et se regrouper par 2, 3...

Variantes : prendre le ballon dans les mains avant de rejoindre un arbre, effectuer une semelle lorsque l'on est à côté de l'arbre (un pied sur le ballon), se déplacer à pieds joints...



La balle brûlante

Les enfants ♀ et ♂ sont dans leur maison ▲ et △.
Chaque enfant possède une balle brûlante ○ ou ●.
Si vous sortez de la maison pendant les lancés les loups vous mangent et vous êtes éliminés. Ne pas traverser la rivière Δ sinon vous allez vous mouiller.
Au signal, avec leurs mains, les enfants lancent leur balle brûlante dans la maison adverse. Au bout d'une minute nouveau signal pour arrêter les lancés, tous les enfants restent en statue (sans bouger).
Compter le nombre de balles dans chaque maison. La maison qui possède le plus de balles brûle et l'autre gagne.
Il est important de finir par un score égal (pas de perdants).

Variantes : lancer les balles aux pieds, faire rouler les balles au sol avec les mains puis déplacement pieds joints...

